

itinerari didattici e visite ai siti del territorio

durata: variabile a seconda del sito

Gli itinerari archeologico-paesaggistici e le visite guidate ai siti del territorio sono indirizzati a comitive scolastiche di ogni ordine e grado, gruppi e famiglie.

- * La Caverna delle Arene Candide
- * L'Arma delle Mònie e Pian del Ciliegio
- * La Val Ponci e i Ponti romani
- * Ciappo delle Conche e le incisioni rupestri

Eventuali variazioni dei percorsi proposti possono essere concordate direttamente con le guide o dipendere da situazioni contingenti a giudizio dell'accompagnatore. Si consigliano scarpe adeguate e provvista di bevande.

modalità di prenotazione

Per la programmazione delle attività didattiche occorre effettuare la prenotazione presso la segreteria del Museo oppure tramite **telefono** o **mail**.

Le attività si svolgono durante l'orario di apertura del Museo, da martedì a domenica.
I pagamenti si effettuano presso la biglietteria del Museo in contanti, con pagamento elettronico o bonifico bancario.

Per qualsiasi informazione si prega di contattare telefonicamente il Museo.



contatti

📍 Chiostrì di Santa Caterina
17024 - Finale Ligure Borgo (SV)

☎ 019 690020 / 351 730 6191

🌐 museoarcheofinale.it
mudifinale.com

✉ didattica@museoarcheofinale.it
info@museoarcheofinale.it

📱 [museoarcheologicodelfinale](https://www.facebook.com/museoarcheologicodelfinale)
[mudifinale](https://www.facebook.com/mudifinale)

📷 [museoarcheofinale](https://www.instagram.com/museoarcheofinale)
[mudifinale](https://www.instagram.com/mudifinale)



MUSEO
DIFFUSO del
FINALE



ISTITUTO
INTERNAZIONALE
DI STUDI LIGURI
Sezione Finalese



CITTÀ DI FINALE LIGURE

MUSEO ARCHEOLOGICO DEL

Finale



MUSEO
ARCHEOLOGICO
DEL FINALE

GioCo Scopro Imparo

Iniziative didattiche
per studenti e famiglie

Il Museo Archeologico del Finale offre molte iniziative didattiche destinate a scuole e famiglie.

I **Laboratori Didattici di Archeologia Sperimentale**, sono ideati e condotti da operatori specializzati per coinvolgere i ragazzi in attività esperienziali.



visite guidate

durata: 1 ora

Le visite guidate, a tutto il Museo o solo ad alcune sale espositive, illustrano i momenti principali dell'evoluzione delle culture umane attraverso le testimonianze archeologiche rinvenute nel territorio finalese.

Le postazioni attrezzate lungo il percorso consentono di assistere a dimostrazioni pratiche: accendere il fuoco, toccare con mano e usare riproduzioni fedeli di strumenti in pietra scheggiata, tagliare, forare, macinare cereali, impiegare coloranti e stampi in ceramica.

Laboratori Didattici di Archeologia Sperimentale

durata: 1 ora

I Laboratori Didattici di Archeologia Sperimentale permettono di conoscere in modo diretto i materiali e le tecniche di produzione in uso in diversi periodi storici e di rivivere le esperienze dell'Uomo nell'Antichità.

1. **Il mestiere dell'archeologo:** lo scavo e lo studio dei reperti
2. **Impronte dal passato:** realizzazione del calco di un fossile della "Pietra di Finale" (laboratorio estivo)
3. **La pittura sulle pareti delle caverne:** dipingere come nella Preistoria
4. **Viaggio sonoro nel passato:** costruzione di strumenti musicali preistorici
5. **Gioielli nella Preistoria:** realizzazione di un braccialetto di conchiglie (laboratorio estivo)
6. **Guardo, tocco, ascolto, immagino:** scoprire la Preistoria attraverso i sensi
7. **La macinazione dei cereali:** preparazione di alimenti nel Neolitico.
8. **Intrecci e trame:** la tessitura nell'Antichità
9. **L'Uomo e l'utilizzo delle materie prime:** la produzione di oggetti in ceramica
10. **La nascita della scrittura:** scribe e tavolette
11. **Lavorazione dei metalli:** realizzazione di un ciondolo in rame
12. **Pagine di pietra:** le incisioni rupestri dell'Età dei Metalli
13. **Costruisco i miei giocattoli:** realizzazione di giocattoli antichi
14. **Far luce al tempo dei Romani:** realizzazione di una lucerna
15. **Unguenti e profumi nell'antica Roma:** realizzazione di un olio profumato
16. **Lo scriptorium medievale:** il lavoro dell'amanuense
17. **La bottega del pittore:** analisi e realizzazione di un affresco

approfondimenti tematici

durata: 1 ora

Gli approfondimenti tematici offrono la possibilità di saperne di più su specifici argomenti:

- * Il "Giovane Principe" delle Arene Candide
- * Culti e riti dal Paleolitico alla Romanità
- * La conquista romana del Finale
- * La Domus romana
- * Gli affreschi della Cappella Oliveri
- * Le celle di rigore del Campanile di Santa Caterina
- * La percezione del colore nel Medioevo

giochi didattici

durata: 1 ora

I giochi didattici permettono un apprendimento su particolari temi attraverso attività divertenti che stimolano la cooperazione, il rispetto delle regole, la scoperta di sé e degli altri.

- * Caccia al reperto nelle sale del Museo
- * Il gioco dell'orso delle caverne
- * Noci e astragali: i giochi dell'antica Roma
- * Il gioco del pellegrino: un viaggiatore senza tempo

